WordShooter

Testverslag - 4

Robert Arissen

Datum: 03-02-2019

Versie: 1.0

# 1 Verslag

De software is getest door deze te clonen in een aparte directory en deze te runnen. Bij het openen van `index.html` werden er in Console van de ontwikkelaarstools geen foutmeldingen getoond in de Javascript terwijl er door het spel werd geklikt.

Ook zal er getest worden op de wordpress omgeving: https://edhugames.hu.nl/robert-arissen/

## 1.1 Testdata

{

'listName': 'Engels',

'key': 'id-1',

'words': [{

wordDutch: 'auto',

word: 'car',

languageName: 'engelse',

score: 30

},

{

wordDutch: 'huis',

word: 'house',

languageName: 'engelse',

score: 30

}]

},

## 1.2 Gebruikerstesten

|  |  |
| --- | --- |
| 1.2.1 Als speler wil ik na dat ik af ben opnieuw kunnen spelen | |
| **Doel** | Het spel opnieuw starten |
| **Beschrijving** | Als het spel voorbij is moet de gebruiker opnieuw kunnen beginnen met spelen |
| **Resultaat** | Bij het behalen van het eind scherm door gebruiker zal het 2 seconden duren voor de speler weer de optie krijgt op een lijst te selectern |

|  |  |
| --- | --- |
| 1.2.1 Als ontwikkelaar wil ik het spel op de wordpress krijgen van de minor | |
| **Doel** | Het spel laten werken op een wordpress omgeving |
| **Beschrijving** | Het spel in de wordpress omgeving laten zien van de minor |
| **Resultaat** | De wordpress versie zal het zelfde werken als de locale versie. Alle andere testen die gedaan zijn zullen ook op de wordpress versie moeten slagen. |